<<P07>>

# Introduction

Este documento seguirá com as especificações do projeto, definição dos papéis da equipe e práticas para melhorar a performance e desenvolvimento.

# Project organization

Gerente de Projetos: Eduardo Thomé

Analista: Henrique Prestes

Arquiteto: Henrique Prestes

Desenvolvedor: Eduardo/ Henrique

[Any Role](http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.default.role_def.base/roles/any_role_C36B701F.html?nodeId=2de53c49): Eduardo/ Henrique

Tester: Eduardo Thomé

[Stakeholder](http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.default.role_def.base/roles/stakeholder_9FFD4106.html?nodeId=d188104b): Marco Mangan, Guilherme Bertoni, usuários e clientes

# Project practices and measurements

Cada etapa do desenvolvimento sera dividida em um cronograma específico, apontando o que e como se deve desenolver, com a data de início e data de conclusão da tarefa, dependendo do nível de prioridade, sera feito na ordem anterior as tarefas de menor prioridade, e podendo ser acrescentadas novas funções a cada nova iteração.

[Describe or reference which management and technical practices will be used in the project, such as iterative development, continuous integration, independent testing and list any changes or particular configuration to the project. Specify how you will track progress in each practice. As an example, for iterative development the team may decide to use iteration assessments and iteration burndown reports and collect metrics such as velocity (completed work item points/ iteration).

# Project milestones and objectives

[Define and describe the high-level objectives for the iterations and define milestones. For example, use the following table to lay out the schedule. If needed you may group the iterations into phases and use a separate table for each phase]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Primary objectives** (risks and use case scenarios) | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| I1 | |  | | --- | |  | | Completar System Wide Requirements | | Completar Glossário  Caso de uso:Vitrine  Completar visão | | 20/02  Ciclo de Vida do projeto (LOM) | baixa |
| I2 | |  | | --- | | [Casos](http://epf.eclipse.org/wikis/openup/process.openup.base/capabilitypatterns/detail_use_case_scenarios_79A10C4.html?proc=_SuWj4dOPEdyqlogshP8l4g&path=_SuWj4dOPEdyqlogshP8l4g,_ieYHIVQwEd2i9JHp7xurvw,_51ewYdOPEdyqlogshP8l4g,_YwLY4dOOEdyqlogshP8l4g,_FX7SINOLEdyqlogshP8l4g) de uso detalhado: Cadastrar e pesquisar | | Criar classes de Teste | | Desenvolver arquitetura | |  | |  | | 03/04  Elaboração | 16 |
| I3 | |  | | --- | |  | |  | |  | |  | |  | | 08/05  Construção | 16 |
| I4 | |  | | --- | |  | |  | |  | |  | |  | | 05/06  Transição | 16 |

# Deployment

Utilização de um banco de dados para armazenamento das informaçãoes, além de um framework para interface. Linguagem PHP para funções adicionais. Será primeiramente testado em um servidor interno.

# Lessons learned

[List lessons learned from the retrospective, with special emphasis on actions to be taken to improve, for example: the development environment, the process, or team collaboration.]